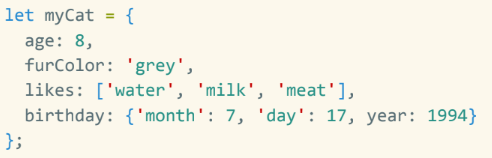
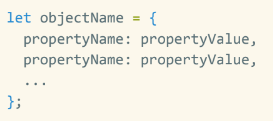
**Lezione 13/06/2024**

**web developer**

**JavaScript**

**Objects:** tipo di dato usato per conservare raccolte di proprietà e metodi

struttura ed esempi:

****modi di scrivere proprietà

**ACCESSO AGLI OGGETTI**

**Bracket Notation:**

modo per chiamare elementi da oggetti

****

*se tra le parentesi inserisco delle proprietà non presenti nell’oggetto, ritorna undefined*

modo per chiamare elementi da oggetti con le variabili

****

**Dot Notation**

accedere propr: ogg.proprietà

**Modifiche agli oggetti:**

**modo per modificare valore di una proprietà**

*nomeOggetto.nomeProprietà = ’valore’*

**modo per aggiungere nuova proprietà con un valore**

*nomeOggetto.nomeNuovaProprietà = ’valoreNuovaProprietà’*

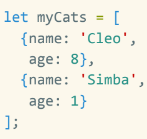
**modo per cancellare proprietà**

*delete nomeOggetto.nomeProprietà*

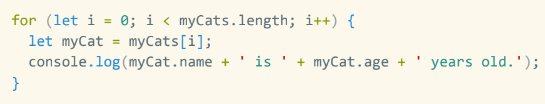
se ho una proprietà vuota o non esiste ritorna *undefined*

**Array di oggetti:**

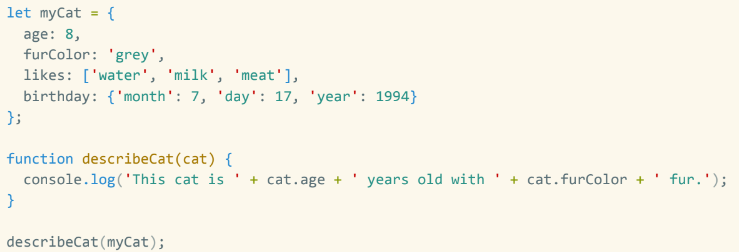
esempio di array contenente oggetti



in questo ciclo for si vede come gli oggetti vengano chiamati dall’array e come possono essere usate le loro proprietà



**Gli oggetti** possono essere passati come **parametri di funzioni:**



inoltre negli oggetti se si devono usare le **funzioni** queste prendono nome di **metodi:**

utilizzabili all'interno di essi

i metodi si possono richiamare così: *nomeOggetto.nomeMetodo(‘parametri se richiesti’)*

**this:** termine usato per fare riferimento/richiamare l’oggetto contenente il metodo

****

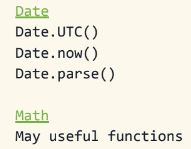
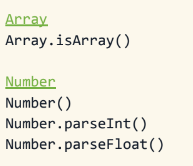
this chiama la roba oggetto nel log del metodo, poi l’oggetto viene chiamato fuori con il metodo

NB nelle funzioni normali il this si riferirebbe all’oggetto globale (WINDOW)

**object.keys() :** lista tutte i nomi delle proprietà(variabili e metodi) di un oggetto nell’array

esempio

**NB: Oggetti integrati (**Built-in objects**):** esempi di questi oggetti nei campi ***Array, Number, Date, Math***



[*https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\_Objects*](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects)

consulta le slide da 16 in poi per maggiori info sugli oggetti